

RESPONSIBLE CONSUMPTION AND ENERGY SAVING

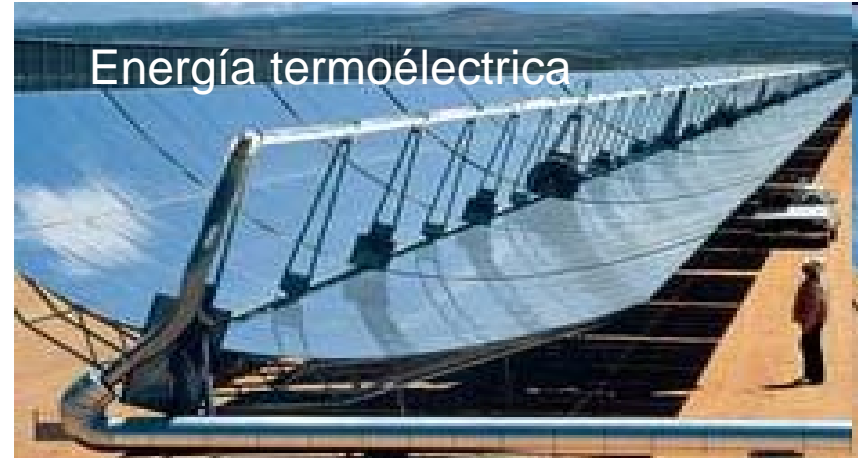
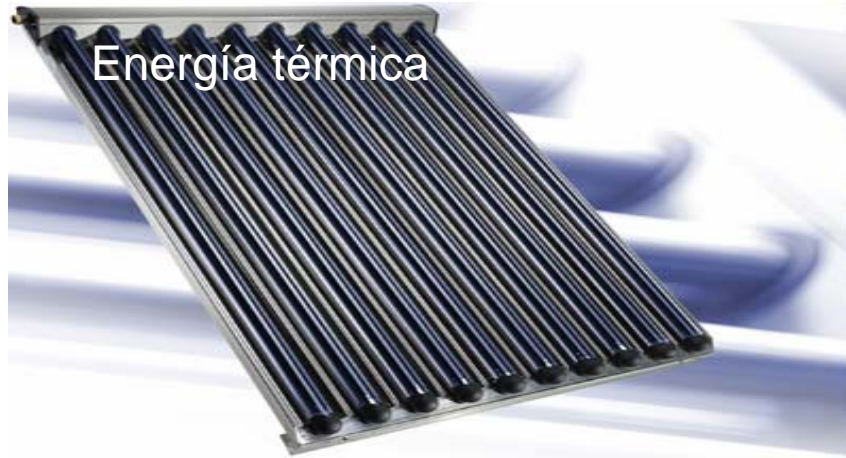
- Consumo responsable y cambio climático
- Consumo responsable y energía solar fotovoltaica
- TRAINERS TRAINING MEETING OF THE E-CONS NETWORK
- VALENCIA - SPAIN
- 26th to 28th March 2009

- Romain Binck, LTJBM - Luxembourg

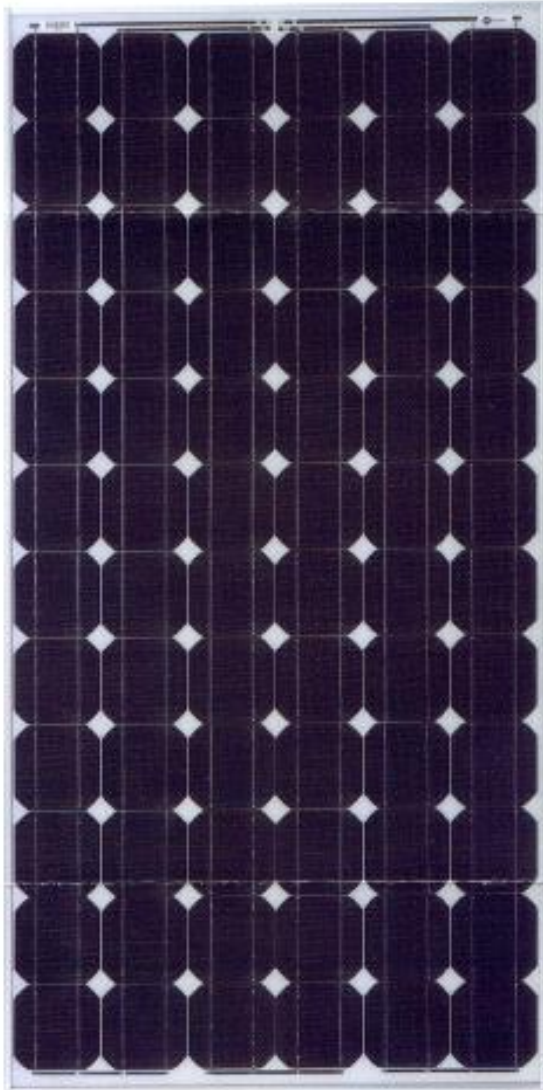
CONSUMO RESPONSABLE - AHORRO ENERGÉTICO



Cambio climático y energía solar



Producción de energía solar fotovoltaica

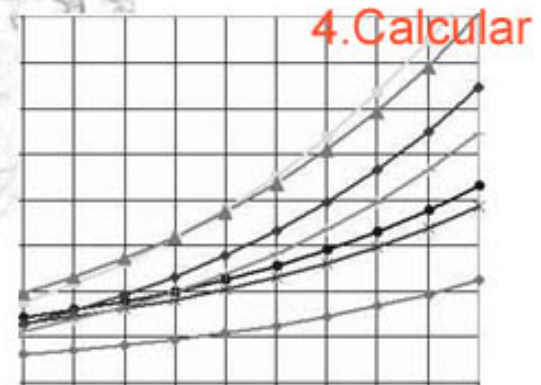
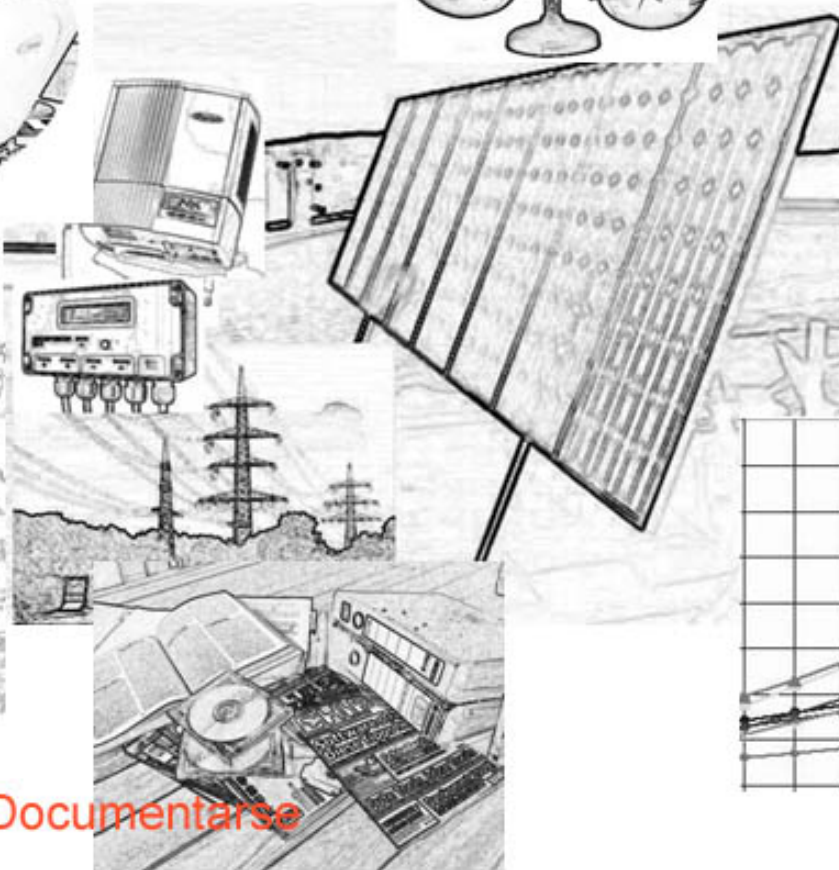


Visualización continua de la producción de energía en un gran monitor LCD

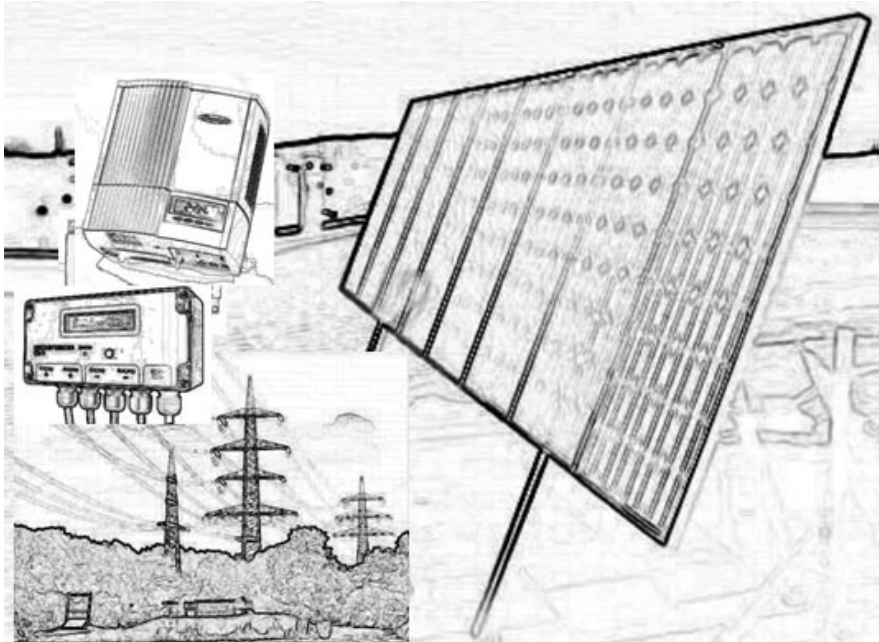
Ejemplo de un proyecto existente



El proyecto



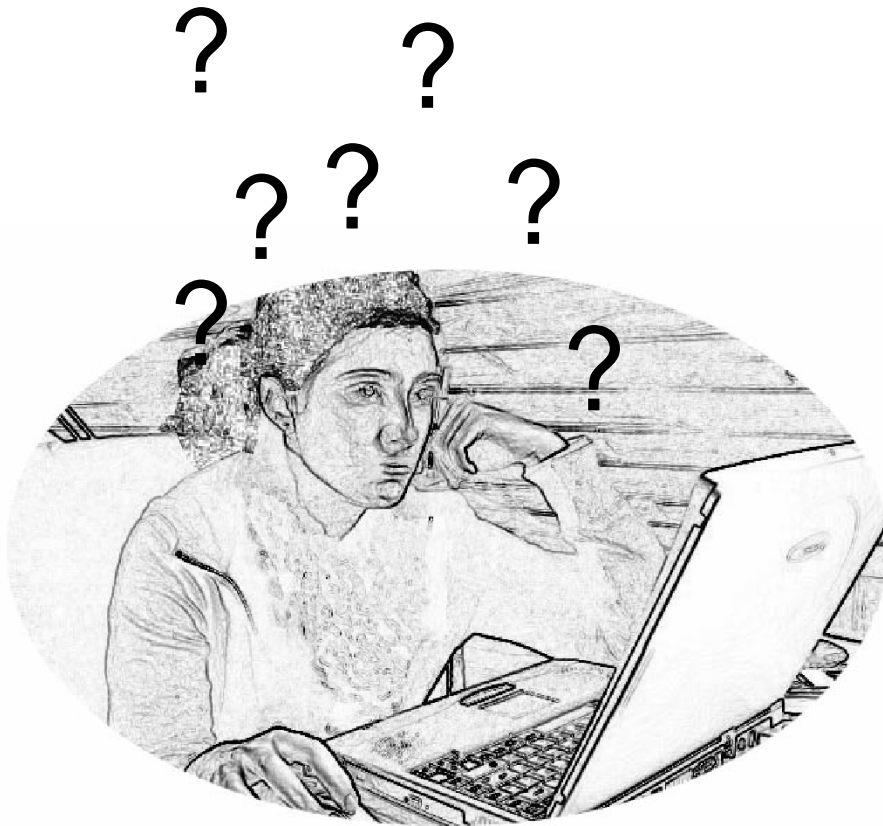
La instalación



Objetivos:

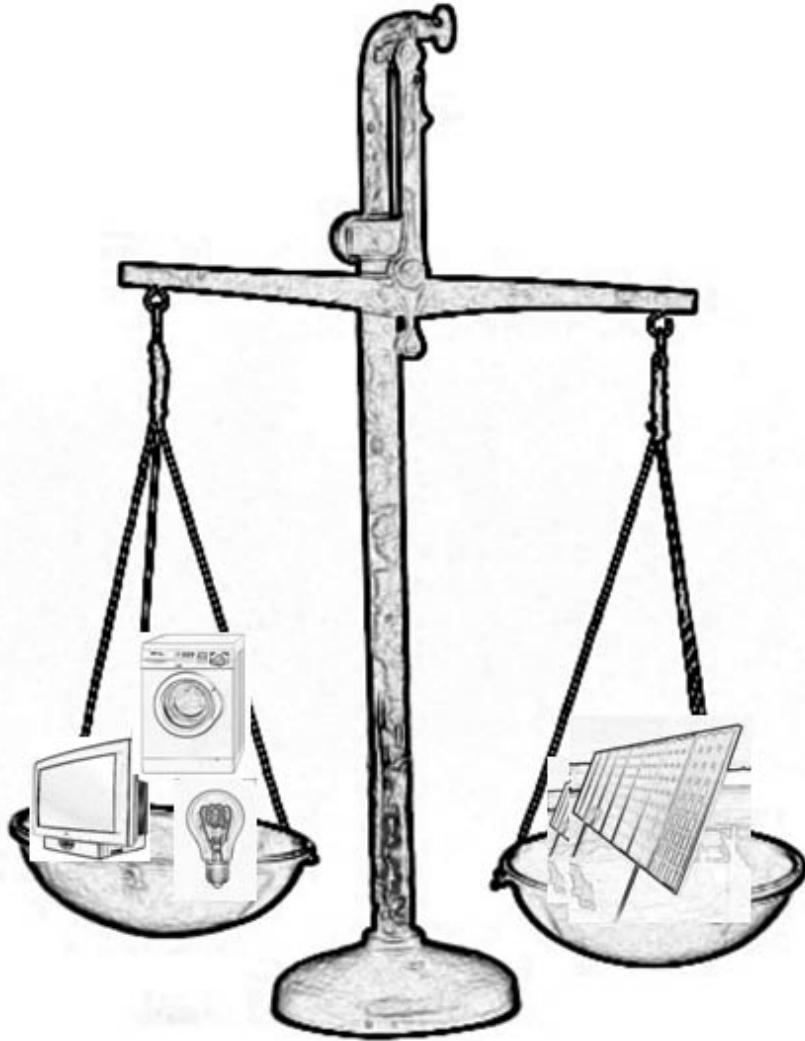
- Publicidad para esta energía limpia
- Mostrar la simplicidad en un modelo 1:1
- Toma de conciencia
- Aceptación de la energía solar

Aprender



- Qué significa « energía »?
- Qué representa un « A, Ah, kW, kWh »?
- Cómo se produce energía?
- Cuándo se produce?
- Qué problemas encontramos?

Investigación

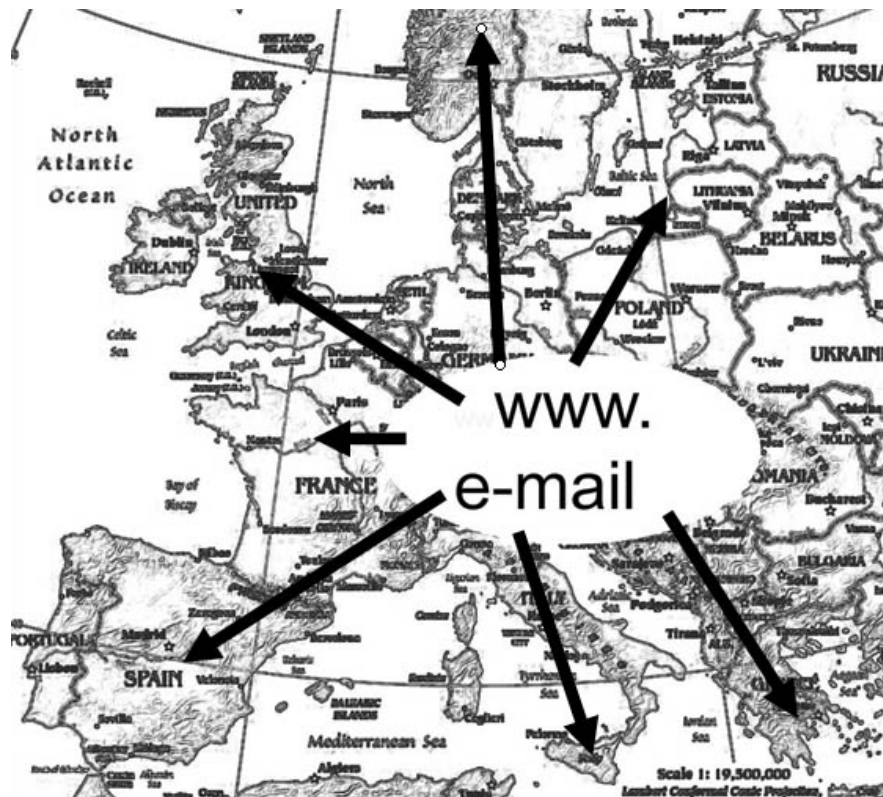


- Hacer un estudio de la producción del sistema solar instalado en la escuela
- Análisis de parámetros: potencia instalada / datos meteorológicos
- Hacer un estudio del consumo diario doméstico, con análisis de parámetros.
- ¿Merece instalar un sistema fotovoltaico?

Consumo diario doméstico

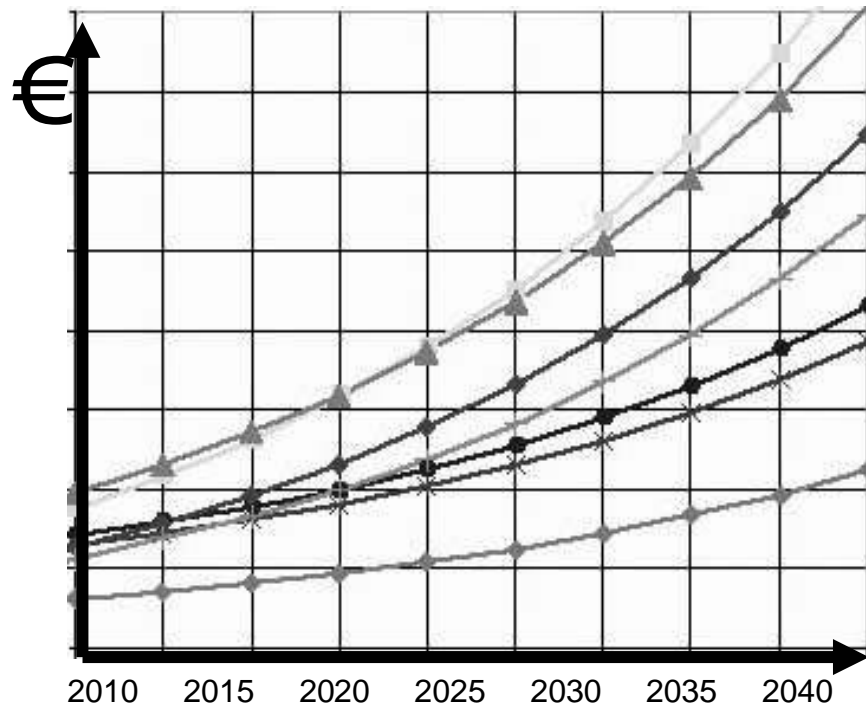


Comunicación



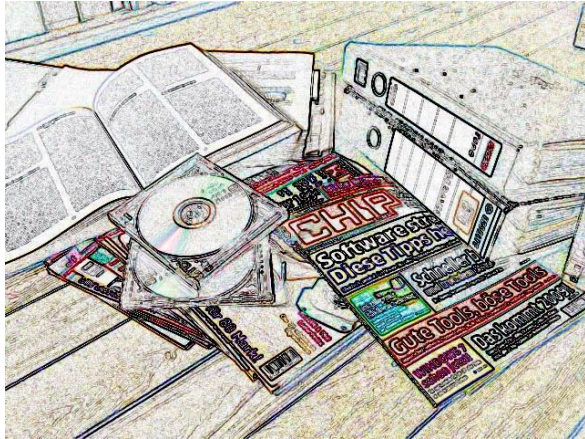
- Creación de un sitio web para el proyecto.
- Intercambio de los resultados obtenidos con las escuelas participantes.
- Interpretación.
- Posibilidad de conocer gente de otros países de la UE.

Estadística/Rentabilidad



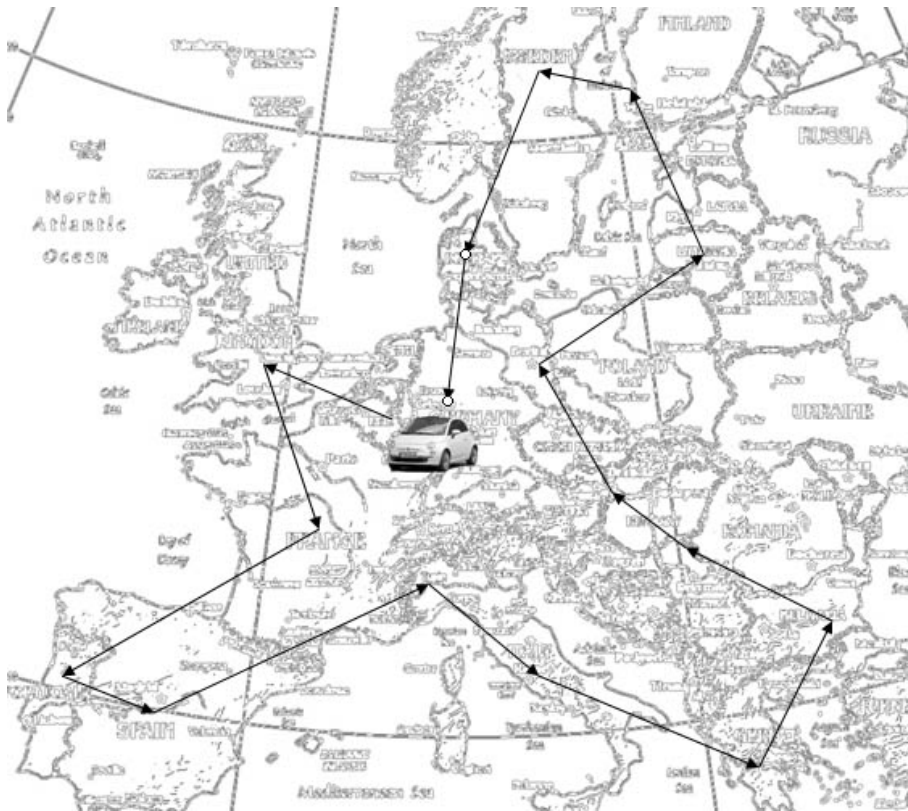
- Evaluación del sistema en relación con los costes
- En cuantos años estará amortizada la instalación?
- Comparación de la producción de energía de los diferentes países

Documentación



- Informarse sobre nuevas tecnologías que reducen el consumo
- ¿Cómo almacenar reservas de energía?
- Utilización inteligente de la energía en los periodos en que hay mucha energía (o mucha demanda)
- Nuevos productos que se integran fácilmente en la arquitectura.

Juego



- Con el ahorro del CO₂ no emitido enviaremos un coche virtual a recorrer las capitales de Europa.
- Observaremos su progreso, su velocidad, y se podrá organizar una web-party cada vez que llega a otra ciudad.
- Así aprenderemos a conocer también los países de la UE nunca visitados.